表单页面：

<form action="<%= request.getContextPath()%>/servlet/LoginServlet" method="get" >

验证码:<input type="text" name="checkCode"/>

<img alt="验证码" id="imagecode" src="<%= request.getContextPath()%>/servlet/ImageServlet"/>

<a href="javascript:reloadCode();">看不清楚</a><br>

<input type="submit" value="提交">

</form>

生成验证码的servlet：

public class ImageServlet extends HttpServlet{

public void doGet(HttpServletRequest request,HttpServletResponse response) throws IOException{

//这个方法实现验证码的生成

BufferedImage bi=new BufferedImage(68, 22,BufferedImage.TYPE\_INT\_RGB);//创建图像缓冲区

Graphics g=bi.getGraphics(); //通过缓冲区创建一个画布

Color c=new Color(200,150,255); //创建颜色

/\*根据背景画了一个矩形框

\*/

g.setColor(c);//为画布创建背景颜色

g.fillRect(0, 0, 68,22); //fillRect:填充指定的矩形

char[] ch="ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789".toCharArray();//转化为字符型的数组

Random r=new Random();

int len=ch.length;

int index; //index用于存放随机数字

StringBuffer sb=new StringBuffer();

for(int i=0;i<4;i++)

{

index=r.nextInt(len);//产生随机数字

g.setColor(new Color(r.nextInt(88),r.nextInt(188),r.nextInt(255))); //设置颜色

g.drawString(ch[index]+"",(i\*15)+3, 18);//画数字以及数字的位置

sb.append(ch[index]);

}

request.getSession().setAttribute("piccode",sb.toString()); //将数字保留在session中，便于后续的使用

ImageIO.write(bi, "JPG", response.getOutputStream());

}

登陆验证的servlet：

public class LoginServlet extends HttpServlet {

public void doGet(HttpServletRequest request,HttpServletResponse response) throws IOException

//用于验证验证码

{

String piccode=(String) request.getSession().getAttribute("piccode");

String checkCode=request.getParameter("checkCode"); //取值

//checkCode=checkCode.toUpperCase(); //把字符全部转换为大写的（此语句可以用于验证码不区分大小写）

response.setContentType("text/html;charset=gbk");//解决乱码问题

PrintWriter out=response.getWriter();

if(checkCode.equals(piccode))

{

out.println("验证码输入正确！");

}

else

{

out.println("验证码输入错误！！！");

}

out.flush();//将流刷新

out.close();//将流关闭

}

刷新验证码：

function reloadCode()

{

var time=new Date().getTime();

document.getElementById("imagecode").src="<%= request.getContextPath()%>/servlet/ImageServlet?d="+time;

}